**A tanulmányok alatti vizsgák tananyaga**

**Tantárgy: Digitális kultúra**

**4. évfolyam 1. félév**

**Vizsga típusa: szóbeli és írásbeli**

1. **témakör: A digitális világ körülöttünk**
* Digitális eszközök, szolgáltatások.
* Programok futtatása, személyre szabott beállítások elvégzése.
1. **témakör: A digitális eszköz használata**
* A digitális eszközök működése;
* A digitális eszközök funkciói,
* A számítógép fogalma, részei.
* A digitális eszközök veszélyei;
* Az okoseszközök üzembe helyezése és rendeltetésszerű használata;
* A digitális eszköz biztonságos használata.
1. **témakör: Alkotás digitális eszközökkel**
* A Paint, mint rajzolóprogram használata;
* Különböző alakzatokból képek rajzolása, azok szerkesztése;
* Másolás, beillesztés alkalmazása;
* Betűk a rajzon, betűk formája, színe. Szöveg tulajdonságai;
* Korábban elkészített digitális alkotások megnyitása, módosítása;
* Képfájl készítése.

**A tanulmányok alatti vizsgák tananyaga**

**Tantárgy: Digitális kultúra**

**4. évfolyam 2. félév**

**Vizsga típusa: szóbeli és írásbeli**

1. **témakör: Információszerzés az e-Világban**
* Az internet fogalma;
* Böngészőprogram használata (Google Chrome);
* Keresés a világhálón;
* Az interneten gyűjtött információk felhasználása.
1. **témakör: Védekezés a digitális világ veszélyei ellen**
* Adataink védelme;
* Tanácsok megfogalmazása a túlzott digitáliseszköz-használat ellensúlyozására.
1. **témakör: A robotika és a kódolás alapjai**
* Robotok szerepe a mindennapi életben;
* Robotok irányítása kóddal;
* Padlórobot használata akadálypályán, egyszerűbb útvonalak tervezése, kódolása adott feltételek alapján;
* Adott kódsor módosítása újabb feltételek alapján.